Grupo 3 - Capstone

Integrantes: Diego Álvarez G – Gustavo Martínez B – Amparo Núñez P.

Docente: Carlos Correa.

Asignatura – Sección: Capstone 801-D.

**Resumen General – Fase 1 y Fase 2 del Proyecto APT**

Índice

[Fase 1: Definición del Proyecto APT 3](#_Toc211332381)

[Fase 2: Desarrollo del Proyecto APT 4](#_Toc211332382)

[Conclusión General 5](#_Toc211332383)

# Fase 1: Definición del Proyecto APT

Proyecto

Título: Interfaz web de gestión deportiva para Mamba Club de Melipilla.  
Área: Ingeniería en Informática – Gestión de proyectos, desarrollo de software y documentación técnica.

Propósito

Resolver la falta de una plataforma digital que permita al club coordinar entrenamientos, asistencia y comunicación interna.  
La propuesta busca centralizar y digitalizar la gestión del club deportivo a través de una web con roles diferenciados (jugadores, entrenadores y apoderados).

Objetivo General

Diseñar e implementar una interfaz web de gestión deportiva que optimice la administración de actividades, usuarios y comunicación interna.

Objetivos Específicos

* Levantar requerimientos funcionales y no funcionales.
* Diseñar la base de datos y la arquitectura del sistema.
* Desarrollar los módulos principales (agenda, asistencia, usuarios y anuncios).
* Elaborar documentación técnica y manual de usuario.
* Realizar pruebas funcionales y control de calidad mediante retroalimentación.
* Gestionar el proyecto con metodología ágil Scrum.

Metodología

Basada en Scrum, con etapas iterativas:

1. Planificación y toma de requerimientos.
2. Diseño de sistema (BBDD, vistas 4+1, prototipos).
3. Desarrollo iterativo por sprints.
4. Documentación y pruebas.
5. Entrega y despliegue final.

Plan de Trabajo

Organizado en 15 semanas con etapas de análisis, desarrollo, pruebas y cierre.  
El equipo conformado por Amparo Núñez, Diego Álvarez y Gustavo Martínez distribuyó responsabilidades equilibradamente.

# Fase 2: Desarrollo del Proyecto APT

Resumen de Avance

El proyecto presenta un avance significativo, con:

* Interfaces completas y login funcional para todos los tipos de usuarios.
* Base de datos operativa.
* Módulos de agenda, asistencia, gestión de usuarios y publicación de noticias ya implementados y probados.
* Solo restan ajustes menores en aspectos visuales y ampliación de estadísticas.

El trabajo se gestionó mediante Trello, GitHub y Visual Studio Code, garantizando trazabilidad y control de versiones.  
Se realizaron pruebas funcionales y validaciones periódicas con el cliente (Mamba Club).

Metodología

Se mantiene Scrum, con reprogramación y redistribución de tareas para optimizar tiempos sin alterar el alcance original.

Monitoreo del plan de trabajo

* Requerimientos y diseño: Completados sin ajustes.
* Desarrollo de interfaz y documentación: En curso, con ajustes de plazos.
* Pruebas: En curso, extendidas por calidad.
* Presentación final: Pendiente para fase 3.

Ajustes y observaciones

* No se eliminaron actividades, solo ajustes de tiempo.
* Dificultades: coordinación del equipo y limitaciones de horario.
* Soluciones: reorganización del sprint backlog y reuniones diarias de seguimiento.

Factores facilitadores

* Buena comunicación con el cliente.
* Distribución clara de roles.
* Uso eficiente de herramientas colaborativas.

# Conclusión General

* **Avance global:** ~85% del proyecto completado.
* **Etapas finalizadas:** Requerimientos, diseño, backend y la mayoría del frontend.
* **Etapas en ejecución:** Pruebas finales, documentación y presentación.
* **Metodología:** Se ha aplicado Scrum de manera consistente en ambas fases.
* **Logro principal:** Desarrollo casi completo de la plataforma web funcional para el *Mamba Club de Melipilla*, validada por el cliente y respaldada con documentación técnica y control de versiones.